

**Cycle** : 3

**Titre** : sensibiliser les élèves au tri sélectif et au respect de l'environnement.

scénario pédagogique École Numérique Rurale du Bois Viaud VAY 44

---

**Descriptif rapide**: Séquence sur le tri des déchets avec 10 étapes, dont la création d'un article sur le blog de l'école et la réalisation d'un quizz à l'aide du TBI et de la classe mobile

---

**Mot(s) clé(s)** : tri sélectif, déchet, environnement, quizz

---

**Domaines d'activités** : Sciences expérimentales et technologie

**Compétences visées** :

- Les déchets : réduire, réutiliser et recycler
  - Pratiquer une démarche scientifique, manipuler, expérimenter
  - Utiliser l'outil informatique pour communiquer.
- 

**Domaines du B2i** :

Créer, produire, traiter, exploiter des données

**Compétences du B2i** :

- Produire un document numérique : texte, image, son
  - Utiliser l'outil informatique pour présenter un travail
- 

**Dispositif pédagogique** :

Classe entière, 2 élèves pour une question et par ordinateur

---

**Matériel et supports** :

TBI + classe mobile

---

Déroulement :

Etape 1 : Découverte de l'album « Qui a pillé les poubelles ? » de Luan Alban, édition Belin (3 premières doubles pages : Georges a beaucoup trop de déchets, qu'est-ce qu'un déchet ? Qu'en faire ?)

Etape 2 : Enquête : Que faites-vous de vos déchets à la maison ?

Etape 3 : Représentation initiale sur le tri : comment trier les déchets ?

Etape 4 : Intervenant dans la classe

Etape 5 : Visite d'un centre d'enfouissement

Etape 6 : Rédaction d'un compte-rendu collectif de la visite pour le mettre sur le blog de l'école (écrit par l'enseignant sur le TBI)

Etape 7 : Découverte du blog de l'école et transfert du compte-rendu sur le blog

Etape 8 : Ecriture d'un quizz sur le thème du tri des déchets

Etape 9 : Création du quizz sur hot potatoes avec le TBI et les ordinateurs de la classe mobile. Jeu mis en ligne sur le blog de l'école.

Matériel : quizz sur papier, TBI, classe mobile, logiciel hot potatoes : logiciel gratuit sous condition et

téléchargeable qui permet de créer divers jeux (quizz, mots croisés...).

1. Présentation du logiciel Hot Potatoes par l'enseignant en faisant la première question à l'aide du TBI
2. Chaque groupe d'élève tape sa question sur hot potatoes à l'aide de la fiche tutorielle et l'enregistre sur un fichier commun (sur le serveur de l'école).
3. Jeu du quizz en collectif.

Etape 10 : Présentation du travail effectué aux classes de cycle 2 et lecture l'album « Qui a pillé les poubelles ? »

---

**Auteur(s) : Flora Moreau, école de Vay**